

REGLA 1: El Terreno de Juego



Dimensiones del Campo

El campo de juego será un rectángulo de una anchura mínima de 30 metros y máxima de 45 metros y una longitud mínima de 50 metros y máxima de 65 metros. Las dimensiones del terreno de Juego en SEVEN GOL son de 31 metros de ancho y 53 metros de largo.

Modo de Marcado

El campo de juego se marcará, con líneas visibles de un ancho de 10 centímetros; de las líneas que lo limitan, las más cortas se llaman líneas de Meta y las más largas se llaman Líneas de Banda. El centro del campo estará visiblemente marcado por un punto, alrededor del cual se trazará una circunferencia de 4.5 metros de radio

Superficie del Juego

Será de pasto natural o sintético; en caso de ser sintético, deberá adecuarse a las especificaciones establecidas y acordadas por la FIFA al respecto de superficies sintéticas (FIFA Approved).

El Área Penal

En cada extremidad del terreno y a 8 metros de distancia de cada poste del marco, se trazarán dos líneas perpendiculares a la línea de meta, las cuales se extenderán por el interior del terreno en una longitud de 8 metros y se unirán en sus extremos por otra, paralela a la línea de meta. La superficie comprendida entre estas líneas y la de meta se llamará Área Penal. Sobre la línea paralela referida anteriormente en su centro se marcará de forma visible un punto, que será donde deberá situarse el balón para la ejecución del tiro penal.

El Área de Esquina

Con un radio de 50 centímetros, medido desde la intersección de la línea de meta con la línea de banda, se marcará un arco de circunferencia en la parte interior del terreno de juego.

Las Porterías

En el centro de cada línea de meta se colocarán las porterías, que estarán formadas por dos postes verticales, equidistantes de las banderolas de esquina, separados 5 metros entre si (medida interior) y unidos en sus extremos por un travesaño horizontal cuyo borde inferior estará a 2.00 metros del suelo. La anchura del grueso de los postes y del travesaño tendrá una medida máxima de 12 centímetros. Los postes y el travesaño deberán tener el mismo ancho y serán pintados de color blanco.

Se pondrán redes enganchadas a los postes, al travesaño y al suelo por detrás de los marcos, debiendo estar bien sujetas y colocadas de manera que no estorben al guardameta.

El Tablero

En el tablero se mostrarán, las faltas acumuladas por los equipos y el marcador. El tablero deberá ser visible para ambas bancas y oficiales, de tal manera que no obstruya el área del juego. En caso de cuestionamiento, la autoridad de los árbitros estará por encima de lo que señale el tablero.

