

# REGLA 3: El Número de Jugadores y Sustituciones



## Equipos

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 7 jugadores de los cuales uno jugará como guardameta. Cada equipo podrá iniciar el partido, al menos, con 5 jugadores, pudiéndose incorporar los restantes hasta antes del término del primer tiempo. Si llegarán después de concluido el primer tiempo pueden participar sólo como cambio.

Se inscribirán en la cédula un máximo de 15 jugadores y 1 personas de cuerpo técnico.

## Mínimo de Jugadores en la Cancha

Cuando el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, incluidas las expulsiones, quedará con 4 jugadores o menos sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado dicho partido, informando a la Administración lo sucedido.

## Personas en la banca.

Únicamente puede haber en el área de bancas una persona de pantalón largo, quien deberá de permanecer sin fumar y no podrá alterar el juego, provocar al adversario y cruzar al terreno de juego.

## Cambios

Una vez comenzado el partido, el número de cambios es ilimitado, podrán realizarse cuantas sustituciones se deseen, siempre que se realicen por la zona de bancas de forma reglamentaria. Los jugadores sustituidos pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente. Cualquiera de los otros jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta, siempre que el árbitro haya sido previamente informado y siempre que el cambio sea efectuado durante una detención del juego. Cuando un guardameta o cualquier otro jugador tengan que ser reemplazado por un sustituto deben observarse las condiciones siguientes:

1. El sustituto no puede entrar al terreno del juego hasta que el jugador, al cual esta reemplazado, lo haya abandonado por su zona de banca.
2. Deberá entrar en el terreno de juego por la línea de medio campo y no será necesario parar el juego, salvo para el guardameta.
3. Un sustituto queda sometido a la autoridad y jurisdicción del árbitro, sea llamado o no a participar en el juego.
4. La sustitución se completa cuando el relevo entra al terreno de juego, momento en el cual se convierte en jugador, mientras que el jugador reemplazado deja de serlo.
5. El guardameta podrá ser sustituido en los tiros penales durante el tiempo corrido del partido, por cualquier jugador o sustituto.
6. El guardameta podrá ser sustituido en los tiros penales para definir el punto extra sólo por los jugadores que hayan participado en el transcurso del partido.

### **Sanción**

El juego no será interrumpido en esta regla, el jugador infractor debe ser amonestado, y si el árbitro detuviese el juego para hacer la amonestación, debe ser reanudado por medio de un tiro libre indirecto que efectuará un jugador del equipo oponente al del infractor, desde el lugar donde el balón se encontraba en el momento en que el juego fue detenido, sujeto a las condiciones predominantes impuestas en la regla.